



**Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca**

ALTA FORMAZIONE ARTISTICA E MUSICALE

**CONSERVATORIO DI MUSICA "S. CECILIA"**

00187 Roma - Via dei Greci, 18 - Tel. 06-3609671-2-3

[www.conservatoriosantacecilia.it](http://www.conservatoriosantacecilia.it)

**A.A. 2021/22**

**MASTER DI PRIMO LIVELLO**

**"MUSICA PER VIDEOGIOCHI"**

**PIANO DEGLI STUDI**

Piano dell'offerta formativa						PRIMO SEMESTRE			SECONDO SEMESTRE			
tipologia delle attività formative	area disciplinare	settore artistico disciplinare	CFA settore	Campo disciplinare o attività formativa	modalità	ore lezione	CFA	val.	ore lezione	CFA	val.	
DI BASE	Discipline e dell'organizzazione e della comunicazione musicale	COCM/02 TECNICHE DELLA COMUNICAZIONE	2	Musica e Mass Media	C				16	2	E	
	Discipline compositive	CODC/01 COMPOSIZIONE	3	Analisi della Musica Applicata	C	20	3	E				
	Discipline della musica elettronica e delle tecnologie del suono	COME/04 ELETTROACUSTICA	3	Montaggio audio e Post Produzione	C				20	3	E	
	Discipline della musica elettronica e delle tecnologie del suono	COME/04 ELETTROACUSTICA	4	Elementi di Sound Design (I e II)	C	16	2	ID	12	2	E	
Totale						36	5		48	7		
Totale crediti attività formative DI BASE										12		

CARATTERIZZANTI	Discipline compositive	CODC/02 COMPOSIZIONE	11	Laboratorio di Composizione applicata al game multimediale (I e II)	L	48	6	E	40	5	E	
	Discipline compositive	CODC/01 COMPOSIZIONE	3	Elementi di Orchestrazione	C				18	3	E	
	Discipline della musica elettronica e delle tecnologie del suono	COME/05 INFORMATICA MUSICALE	5	Sintesi e Campionamento del suono	C	32	5	E				
	Discipline della musica elettronica e delle tecnologie del suono	COME/05 INFORMATICA MUSICALE	5	Programmazione MIDI ed Orchestrazione virtuale	C	32	5	E				
						112	16		58	8		
Totale crediti attività formative CARATTERIZZANTI										24		

Piano dell'offerta formativa						PRIMO SEMESTRE			SECONDO SEMESTRE		
tipologia delle attività formative	area disciplinare	settore artistico disciplinare	CFA settore	Campo disciplinare o attività formativa	modalità	ore lezione	CFA	val.	ore lezione	CFA	val.
INTEGRATIVE E AFFINI			4	Game Building (I e II)	C	16	2	ID	12	2	E
						16	2		12	2	
						Totale crediti attività formative AFFINI E INTEGRATIVE			4		
ULTERIORI o ALTRE			16	Partecipazione a Seminari, Conferenze e Visite didattiche	C	6	1	ATT.	6	1	ATT.
				Partecipazione a Stages formativi presso Enti di produzione esterni	C	36	6	ATT.	36	6	ATT.
				Tirocinio relativo all'indirizzo	C				12	2	ATT.
						42	7		54	9	
						Totale crediti attività formative ULTERIORI o ALTRE			12		
PROVA FINALE	Discipline compositive	CODC/02 COMPOSIZIONE	4	Composizione della colonna musicale di un videogioco	C				10	4	E
									10	4	
						Totale crediti attività formativa PROVA FINALE			4		

<b>I Semestre</b>	<i>Crediti</i>	<i>Ore</i>	<b>II Semestre</b>	<i>Crediti</i>	<i>Ore</i>	<b>TOTALE MASTER (I + II Semestre)</b>	<i>Crediti</i>	<i>Ore</i>
	30	206		30	182		60	388